

1. BESCHRIJVING

Beschrijf kort wat je idee inhoudt.

3. KRITIEKE MECHANISME

Welke functie of welk mechanisme maakt de oplossing een succes?

6. INDICATOREN

Definieer indicatoren waar je op moet letten om je hypothese te toetsen.

2. WERKENDE MECHANISMEN

Welke functies moet je oplossing vervullen?

4. HYPOTHESE

Formuleer voor het kritieke mechanisme een hypothese.

7. TOETSINGSPLAN

Hoe ga je de toets doen?

Methode:

Opzet:

Benodigheden:

5. PROTOTYPE MOGELIJKHEDEN

Welke opties heb je om je hypothese te toetsen?

Toetst:

Gehele idee

Onderdeel van het idee

Aanpak:

Voortbouwen op één toets

Meerdere toetsjes tegelijk

Soort toetsing:

Rollenspel

Paper prototyping

Video prototyping

Storyboarding

Wizard of Oz

Rapid prototyping