

KRITIEKE AANNAMES

VOORBEELDTEMPLATE



1. BESCHRIJVING

Beschrijf kort wat je idee inhoudt.

3. KRITIEKE AANNAME

Wat is op dit moment de meest kritieke aanname die getoetst moet worden?

6. INDICATOREN

Definieer indicatoren waar je tijdens het toetsen op moet letten om antwoord te krijgen op je onderzoeksvraag.

2. AANNAMES

Op welke aannames is je idee berust?

4. ONDERZOEKSVRAAG

Formuleer op basis van de kritieke aanname een onderzoeksvraag voor de toetsing van je idee.

7. TOETSINGSPLAN

Hoe ga je de toets doen?

Methode:

Opzet:

Benodigheden:

5. PROTOTYPE MOGELIJKHEDEN

Welke opties heb je om je onderzoeksvraag te beantwoorden?

Toetst:

Gehele idee

Onderdeel van het idee

Aanpak:

Voortbouwen op één toets

Meerdere toetsjes tegelijk

Soort toetsing:

Rollenspel

Paper prototyping

Video prototyping

Storyboarding

Wizard of Oz

Rapid prototyping